

# 案件1： 多人数同時参加型ゲームの攻撃効果動画/効果音の作成



## 【ゲームの概要】

フラッシュ上で動作する多人数同時参加型ゲーム。ドットはプレイヤーが所有するアバタをあらわし、円形のレーダ風のフィールドにプロットされる(上空から真下を見下ろす視点)。フィールドには100ドット以上を表示できる(100人以上が同時参加できる)。ドットはあらかじめ設定したアルゴリズムに従い移動攻撃を行い他のドット(アバタ)と戦う。

## 【依頼内容】

攻撃パターンアニメーション+効果音の作成(仕様書作成中): 例)炎の弾、電撃、バリア、爆発、追尾レーザー、着弾時の火花、、、

# 案件2： 仮想世界MAP表示画面の枠、ボタンのデザインリニューアル

MAP表示領域を  
左45度回転

画面表示モード切替ボタン、表示されるボタンは状況に応じて変化  
(特定のボタンがフォーカスしなくなり押せなくなるなどASで制御)

MAP表示領域を  
右45度回転

MAP表示領域は  
台形型(変更不可)



WEBページ背景画像

## 周囲の枠および上部ボタンのリニューアル

可能であればMAPチップの作成も依頼したい(仕様書作成中)