

■はじめに

コモン武器は、LV上げ・闘技場・ボス戦において一定の活躍が期待できる物が揃っているが、クラ39武器を始めとした様々な武器の使用率と比べると全く普及していない印象を受ける。コモン武器が普及しない最大の原因はLV制限にあると考え、適正なLV制限へ緩和する改良案を模索した。まずは、未だ現役であるクラ武器とコモン武器を比較し、コモン武器の問題点を明らかにする。全てのクラ武器、コモン武器を1つ1つ比較するのは非効率であるため、狩りに関しては主流となっている遠距離系の武器を中心に比較対象をピックアップする。

■武器のラインナップ比較表（簡易版）

※横並びになっているものが、クラ・コモン武器の類似品。詳細版は別に用意する。（2020年1月10日に採取）

クラシック武器	LV制限	コモン武器	LV制限	
クラ21武器	220LV	コモン21武器	220LV	
		コモン27～30武器	500LV	
クラ26武器	338LV	コモン31武器	800LV	
クラ29武器	420LV	コモン33武器	1000LV	
クラ31武器	480LV			
クラ33武器	544LV			
クラ35武器	612LV	コモン35武器	1600LV	
クラ37武器	684LV	コモン37武器	3000LV	
		コモン39武器	3900LV	
クラ39武器	760LV	コモン43武器	7900LV	※属性違いでコモン44～47武器
クラ41武器	840LV	コモン41武器	6000LV	
クラ42武器	882LV	コモン42武器	7000LV	※属性違いでコモン48～51武器

■コモン武器について簡単に考察

コモン武器のラインナップを見ると、クラ武器に類似する物が多数用意されている。コモン武器で強力な物はクラ39・41・42武器に匹敵するが、これらより強力な物は存在しない。カム荒地、ウロ火山の攻略目安がクラ43武器+ヒート・ガレ込みのPT編成であることを考慮すると、コモン武器が活躍できる狩場は最大でもウロ荒地であることを意味する。よって、コモン武器のLV制限はトップランカー含む全ユーザー基準ではなく、序盤～ウロ荒地向けユーザーのLV帯を基準として設定することが望ましい。（余談：クラ武器が完全撤廃されると、カム荒地・ウロ火山を攻略するにはカラー装備のレア・エリートクラスが必要ということになる。）

■各々の武器が活躍できる狩場（目安）

※無理なくスムーズに狩りができる場合を○とする。（協力者と検証および協議を行い作成しました。）
 ※砂漠は2つあるうちの強い方（サンドマゴットが出る方）、森は沼地と雪原の間にある場所を示す。

	序盤	砂漠	平地	沼地	森	雪原	荒地
クラ21武器：220LV	○						
コモン21武器：220LV	○						
コモン27～30武器：500LV							
クラ26武器：338LV	○	○					
コモン31武器：800LV	○	○	○				
クラ29武器：420LV	○	○	○	○	△		
コモン33武器：1000LV	○	○	○	○	○	△	
クラ35武器：612LV	○	○	○	○	○	△	
コモン35武器：1600LV	○	○	○	○	○	△	
クラ37武器：684LV	○	○	○	○	○	△	
コモン37武器：3000LV	○	○	○	○	○	△	
コモン39武器：3900LV	○	○	○	○	○	△	
クラ39武器：760LV	○	○	○	○	○	○	○
コモン43武器：7900LV	○	○	○	○	○	○	○
クラ41武器：840LV	○	○	○	○	○	○	○
コモン41武器：6000LV	○	○	○	○	○	○	○

<補足>

- ・森の攻略目安： 自キャラ1024LV以上（自キャラHP10万+コモン24鎧）、同レベル以上のPT、クラ37武器（コモン37武器）
 ※△の詳細（コモン35武器）：火力不足により時間をかけて攻略。
- ・雪原の攻略目安： 自キャラ3000LV以上（自キャラHP30万）、2000LV程度のPT2人～3人、クラ39武器（コモン43武器）、左記でスムーズに攻略可。
 ※△の詳細（コモン37武器）：自キャラHP20万以上、2000LV程度の雪原向けPT（一例：壁2枚ダイマホ1枚）→フレームアウト付近まで戦闘して攻略。雪原非推奨。
 ※△の詳細（コモン39武器）：自キャラHP20万以上、2000LV程度の雪原向けPT（一例：壁2枚ダイマホ1枚）→時間をかけて攻略。PT次第では雪原非推奨。
- ・荒地の攻略目安： 自キャラ、PT共に6000LV前後、クラ39武器（コモン43武器）orクラ41武器（コモン41武器）。
 ※クラ41武器（コモン41武器）の方が荒地戦闘は安定する印象。
- ・闘技場で使用する場合： クラ39武器（コモン43武器）<クラ41武器（コモン41武器）
 →現在のLV制限の方針から考えると、コモン41武器のLV制限を最も上に据えるのが良い。
- ・現環境（ウロ荒地までの狩場+闘技場）の属性優劣： 炎>雷>水（雪原以外）>>物理=毒>>>>>>氷（雪原）
 →コモン43武器以降では炎・雷属性のLV制限は他よりも高く設定し、その他属性（物・毒・氷）のLV制限は統一が望ましい。

■クラシック武器のLV制限について考察

256LVでクラスアップする職業がある（＝クラ26武器を装備するまでに一定の難易度がある）こと、556LVでクラスアップする職業がある（＝クラ35武器を装備するまでに一定の難易度がある）こと、556LV以下の主戦場が砂漠であることを考えると、クラ35武器まではLV制限がうまく機能していることが読み取れる。
 一例：聖騎士を目指しLV上げを行う場合
 256LVまでは、クラ21武器を用いて砂漠到達を目指す。
 556LVまでは、クラ26武器・29武器を用いて砂漠で狩りを行う。
 聖騎士にクラスアップ後は、612LVを超えたらクラ35武器に切り替えて沼地にチャレンジする。
 そのため、コモン35武器までは従来に近いLV制限にすることが望ましいと考えられる。
 それ以降（特にクラ39武器以降）のLV制限だと、レベルが低くても強いという状況を作りやすいため、是正が必要と考える。
 →コモンではLV制限を見直すことで、新しい強い装備に向けて努力するプロセスを実現する方針がとられている。

■コモン武器のLV制限について考察

- ・コモン21武器のLV制限が220LV（類似品であるクラ21武器のLV制限も220LV）
 →砂漠付近に到達するまでの難易度は変わっていないことが読み取れる。
- ・コモン31武器のLV制限が800LV、コモン33武器のLV制限が1000LV。
 →砂漠攻略までの難易度がかなり上がっている。（砂漠で狩りを行うまでに時間がかりすぎる。）
 ※3次職まではクラスアップが完了するまで砂漠用の武器を装備できない。
- ・コモン35武器のLV制限が1600LV
 →沼地攻略までの難易度がかなり上がっている。（砂漠から抜け出すまでに時間がかりすぎる。）
 ※2048LV（一部4次職クラスアップLV）でもコモン36武器までしか装備できず、自キャラの強さに見合った物を装備できていない。
- ・コモン37武器のLV制限が3000LV、コモン39武器のLV制限が3900LV、コモン43武器のLV制限が7900LV
 →森の攻略目安・雪原の攻略目安を考慮すると、LV制限の設定が高すぎることが読み取れる。
- ・コモン41武器のLV制限が6000LV
 →荒地の攻略目安、コモン41武器の性能を考慮すると、LV制限の設定は適正であることが読み取れる。

■浮き彫りになる問題点（コモン武器が普及しない理由の考察）

コモン武器のみでLV上げを行うことを考えると、下記問題が浮上する。

- ・コモン35武器までのLV制限が高く、沼地攻略までの難易度が格段に上がっている。
 - ・沼地を攻略できても、森の攻略目安、雪原の攻略目安を考慮すると、コモン41武器以外のLV制限が高すぎるので、荒地攻略までの難易度も格段に上がっている。
- コモン武器が狩場に応じたLV制限の設定にされておらず、あまりにも非効率的であるため、従来通りクラ武器でLV上げを行うしかない状況にある。

（「コモン武器のLV制限が高すぎる」という意見が出る原因は、序盤〜ウロ荒地向けユーザのLV帯を基準として設定できていないためと考えられる。）
 →クラ武器で8000LV付近までLV上げを行った頃には、コモン武器はクラ42武器以下の性能で構成されているため、コモン武器への需要がなくなっている。
 （現在の相場事情から8000LV到達までにコモン武器を用いずとも、あらかじめ必要なものは取りそろえることが可能。結果、コモン武器が余る。）

※例外的に、コモン21武器・コモン41武器のLV制限は適正であるため、一定の使用率はあると思われる。

裏付け：

- コモン21武器含む初心者支援セットを市場に出品しているが、一定の需要が確認されている。
- コモン41武器は荒地で安定して狩りができ、闘技場で採用されるケースがあり、ボス戦においても装備・PT・戦術次第で一定の成果が得られることを確認している。

■コモン武器のLV制限改良案

狩場に適したLV制限へ緩和することを目的に、以下のように仕様変更することを提案する。

なお、改良案は下記手順にて取り決めた。

- ・緩和が必要と考えられる遠距離系のコモン武器に着目（コモン27武器以上）
- ・狩りにおいて主流となっている遠距離系の武器を、性能順に並び替える。
- ・性能順に並び替えた遠距離系の武器が活躍できる狩場を考察する。
- ・砂漠、沼地、森、雪原、荒地攻略の難易度を基準にLV制限を設定する。（コモン31、33、35、37、43、41武器）
- ・性能順に並び替えた遠距離系の武器について、残りのLV制限を段階的に設定する。
 ※コモン43武器以降は、炎・雷属性のLV制限は他よりも高く設定し、その他属性（物・毒・氷）のLV制限は統一する。
- ・近距離武器のLV制限を、遠距離武器のLV制限に合わせて段階的に設定する。
 ※「コモン41武器>コモン42武器>コモン43武器>コモン39武器>…」を基準とし、段階的に設定した。

属性	近or遠	LV制限		各々の武器が活躍できる狩場（目安）							
		現状	改良案	序盤	砂漠	平地	沼地	森	雪原	荒地	
物	遠距離	コモン21武器	220LV 調整不要	○							
物	近接	コモン22武器	242LV 調整不要								
物以外	近接	コモン23〜26武器	300LV 264LV								
物以外	遠距離	コモン27〜30武器	500LV 300LV	○							
物	遠距離	コモン31武器	800LV 400LV	○	○						
物	近接	コモン32武器	900LV 450LV								
物	遠距離	コモン33武器	1000LV 500LV	○	○	○					
物	近接	コモン34武器	1200LV 550LV								
物	遠距離	コモン35武器	1600LV 600LV	○	○	○	○	△			
物	近接	コモン36武器	2200LV 800LV								
物	遠距離	コモン37武器	3000LV 1200LV	○	○	○	○	○	△		
物	近接	コモン38武器	3500LV 1600LV								
物	遠距離	コモン39武器	3900LV 2000LV	○	○	○	○	○	△		
物	近接	コモン40武器	4100LV 2500LV								
物,毒	遠距離	コモン43,44武器	7900LV 3000LV	○	○	○	○	○	○	○	
氷	遠距離	コモン47武器	8000LV 3000LV	○	○	○	○	○	○	○	※雪原は氷属性の耐性あり
炎,雷	遠距離	コモン45,46武器	8000LV 4000LV	○	○	○	○	○	○	○	
物	近接	コモン42武器	7000LV 4000LV								
毒,氷	近接	コモン48,51武器	8500LV 4000LV								
炎,雷	近接	コモン49,50武器	8500LV 5000LV								
物	遠距離	コモン41武器	6000LV 調整不要	○	○	○	○	○	○	○	

<補足>

- ・コモン37武器→コモン39武器切り替え後、コモン37武器はアイテム発見率up要因として利用可能であり無駄にはならない。
- ・コモン39武器→コモン43武器切り替え前には、2000LV→3000LVに上げる必要がある。
 沼地で600LV→2000LV到達までに約5000戦、2000LV→3000LV到達までに約7000戦であることを考えると、狩りの効率を上げるためにコモン39武器を購入するメリットは十分あり、コモン39武器が余ってコモン43武器のみ売れるといった事態にはならないと考えられる。
- ・クラシック武器のルールと違い、コモン・カラー装備は評価が高いほど強いわけではないので、評価ごとにLV制限のばらつきがあっても問題ないと思う。（コモン41武器がLV制限最大になってもOK）

■コモン武器のLV制限緩和後に期待できる効果

- ・新規参入者はコモン装備が入手しやすい環境であるため、努力に応じた強さを段階的に得られる。（プレイ時間が多いほど素早くLV上げを行いやすい環境となる）
 ※事実上の初心者応援キャンペーン。酒場NPC開発と合わせて新規参入しやすい土壌が生まれる。
- ・1ランク上のコモン装備を入手する中間目標ができるため、プレイヤーのモチベーション向上効果がある。（特に、556LV〜2048LVで効果が大きいと思われる。）
 ※新しい強い装備に向けて努力するプロセスができ、目標到達時には自分が強くなった達成感を得られる。
- ・高レベルの方は、優秀なコモン装備を入手しても、買い手が見つからずに処分する現状を改善できる。
 ※武器を供給する側に、Gを入手しつつ倉庫処分できるメリットがある。
 ※サブキャラを持つプレイヤーには、コモン武器をサブキャラに装備させるという選択肢が生まれやすくなる。

■協力者（情報提供・検証・添削）

燈燕風翼*『Azuki』 XLmthXQ
 蛇の抜け殻 ZFjDvQw
 0AFO0 茜 qpMEHxX

■立案・作成

うっちー AGAAeCg